작업보고서

1. 프로젝트 협업프로그램에 연결

* 협업프로그램인 깃을 이용해 프로젝트에 연결했습니다.

1. 케릭터 움직임 구현

* 케릭터의 움직임과 점프를 부드럽게 연결하기 위해

1. 케릭터 애니메이션 연결